Ф.И.О: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Что такое программирование?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое алгоритм?

|  |
| --- |
|  |

1. Какие есть виды алгоритмов?

|  |
| --- |
|  |

1. С помощью чего можно описать алгоритм?

|  |
| --- |
|  |

1. Кем был основан язык Си?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое ассемблер?

|  |
| --- |
|  |

1. В чем разница языков низкого и высокого уровня?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое препроцессор?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое компилятор?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое компоновщик?

|  |
| --- |
|  |

1. Для чего нужна команда cout?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое endl?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое void main()?

|  |
| --- |
|  |

1. Где ставиться ; ? Обязательно ли ее использовать?

|  |
| --- |
|  |

1. За что отвечают фигурные скобки { } ?

|  |
| --- |
|  |

1. Что такое библиотека?

|  |
| --- |
|  |

1. За что отвечает библиотека <iostream>?

|  |
| --- |
|  |

1. Основные escape последовательности?

|  |
| --- |
|  |

1. Важны ли комментарии и как их записать?

|  |
| --- |
|  |